

Tribus Lobatos

+ *Camada de Fenris*: Guardianes de la Fuerza. Tribu fuerte y luchadora, no teme enfrentar sus problemas ni sus temores con gran valentía, aman la gloria y la buscan con esfuerzo y perseverancia. No se rinden ante la dificultad y como grandes guerreros que son, la enfrentan una y otra vez sin rendirse ante la adversidad.

+ *Caminantes Silenciosos*: Guardianes del Camino. Tribu viajera, los más silenciosos de la manada, conocedora de los más profundos secretos de ella. Son mensajeros tanto del plano terrenal como del espiritual. Grandes exploradores y dotados de gran orientación, capacidad de acecho y camuflaje. Son capaces de guiar a toda la manada por los caminos que ellos mismos han trazado.

+ *Colmillos Plateados*: Guardianes del Servicio. Tribu poderosa, creativa y sabia. Conocedores de las ciencias. En ellos están los puros de corazón, que quieren usar el poder de la mejor forma posible: ayudando al más necesitado. Amantes de las Máximas y la Ley. Odian las injusticias y la desigualdad.

+ *Caballeros de las Sombras*: Guardianes del Honor. Tribu de gran valor y tenacidad, dotados de importante liderazgo entre sus miembros; capaces de realizar grandes hazañas si se lo proponen. No toleran la deslealtad ni la deshonestidad. Son veraces y auténticos en todo lo que hacen.

+ *Furias Negras*: Tribu formada por los líderes de las otras tribus. Son los protectores de lo sagrado. Cuidan la magia de la manada de los enemigos.